**O trong SOLID**

*(Open/Closed priciple)*

**Có thể thoải mái mở rộng 1 class nhưng không được sửa đổi bên trong class đó (open for extension but closed for modification)**

* **Theo nguyên lý này, mỗi khi ta muốn thêm chức năng,.. cho chương trình, chúng ta nên viết class mới mở rộng class cũ ( bằng cách kế thừa) không nên sửa đổi class cũ.**